

## Normativa “Hackathon-Techtalent Sant Salvador 2024”

La normativa que regula el desenvolupament de la jornada de treball “**Hackathon-Techtalent Sant Salvador 2024**” organitzada per Tarragona Impulsa (Servei Municipal d’Ocupació de Tarragona) queda recollida en el següent document.

### 1. Preàmbul de la Jornada.

El projecte de la Hakaton Techtalent, sorgeix de l’oportunitat de donar resposta conjunta a dues necessitats específiques amb les que es troba Tarragona Impulsa, les quals es podrien afrontar mitjançant les sinèrgies entre els diferents programes que es desenvolupen en es si de la mateixa entitat. El primer programa és el TechTalent que té com a objectiu formar a joves en els llenguatges de programació informàtica més demandats per les empreses del territori. Podeu consultar més informació a través del següent link:

<https://www.tarragona.cat/tarragonaimpulsa/formacio/presencial/programes-singulars-techtalent-camp-de-tarragona>

D’altra banda, Tarragona Impulsa té presència al barri de Sant Salvador de Tarragona per fomentar el desenvolupament econòmic integral i sostenible mitjançant la innovació en les polítiques públiques i el treball en xarxa dels agents i ciutadania del barri. En el marc d’aquestes actuacions, l’octubre de 2023 es va organitzar un **social lab** amb la col·laboració dels agents del barri per identificar reptes i oportunitats amb les que compta el propi barri. D’aquell treball previ se’n deriva l’objectiu de la Hackathon, és a dir, un repte de treballar que doni com a resultat la satisfacció de la necessitat a través una eina digital.

Així doncs, de la possibilitat de poder comptar amb els alumnes participants al Techtalent i de tenir identificat un repte tecnològic al barri de Sant Salvador sorgeix l’oportunitat d’organitzar la Hackathon Techtalent per Sant Salvador.

### 2. Objecte i finalitat de la Hackathon

S’entén com a **Hackathon** *l’experiència col·lectiva, mitjançant una trobada o esdeveniment, que té com a objectiu solucionar –recorrent a llenguatges de programació informàtica i a mitjans tecnològics, i des d’una aproximació multidisciplinar– un o diversos reptes en un període de temps breu.*

La jornada de treball Hackathon-Techtalent per Sant Salvador te per finalitat donar resposta a un repte plantejat per Tarragona Impulsa en el marc de les actuacions de desenvolupament local del barri de Sant Salvador alhora que fomenta la posada en pràctica dels coneixements en llenguatges de programació informàtica i mitjans tecnològics, per part del projecte Techtalent de Tarragona Impulsa, entitats agrupades o sòcies dels programes implicats, i ciutadania oberta en general amb llurs coneixements.

El **repte** llançat des de Tarragona Impulsa és el següent:

*Com millorar la comunicació entre entitats, ciutadania i administració local, per fomentar la participació activa i el sentiment de pertinença al barri, tenint en compte la bretxa digital i l'accessibilitat per col·lectius amb capacitats diverses.*

### 3. Sol·licituds de participació a la Hackathon

Les sol·licituds per a la participació a la jornada de treball Hackathon hauran de ser a través d'inscripció prèvia individual, mitjançant el formulari via web que es pot trobar a la pàgina de Tarragona Impulsa.

<https://web.tarragona.aplicatiuspın.cat/webServices/views/?v=formacio/detallFormacio&idAplicatiu=62&idFormacio=2714>

El formulari d'inscripció s'haurà de complir amb una breu explicació del motiu pel qual es vol participar i la formació o els coneixements que es posseeixen.

La participació a la Hackathon es gratuïta i oberta a tothom. El nombre de participants a la Hackathon és limitat i l'equip organitzador per part de Tarragona Impulsa es reserva el dret a la preselecció dels perfils que més s'adeqüin al propòsit de la jornada. La Hackathon té un caràcter solidari, per tant, els productes resultants passaran a ser propietat de l'Ajuntament de Tarragona i d'ús públic, tenint en compte els drets de propietat intel·lectual i industrial.

### 4. Desenvolupament de la Hackathon

La jornada de treball Hackathon-Techtalent per Sant Salvador es durà a terme el **divendres 15 de novembre** del 2024, en horari **de 8 a 20h** (12 hores en total) a les **instal·lacions de Tarragona Impulsa**, antiga Tabacalera, sala Green de la primera planta. L'organització proporcionarà esmorzar i dinar per les persones participants en el mateix espai.

Els participants a la Hackathon es distribuïran en grups de 5 persones com a màxim, a l'inici de la jornada, i, aquesta distribució, anirà a càrrec de Tarragona Impulsa i l'equip tècnic de l'organització de l'esdeveniment. A continuació es presentarà el repte de la Hackathon, i un breu context del barri de Sant Salvador. En tot moment es comptarà amb la presència d'una persona experta en programació per resoldre dubtes de les persones participants i orientar als equips. Es recomana assistir a la jornada amb ordinador portàtil, a més de mòbils, tauletes i altres dispositius que es considerin oportuns.

Mitjançant els coneixements i l'ajut d'assistents o IA, per agilitzar el procés de programació, els equips hauran de crear una solució que doni resposta al repte plantejat i que representi un mínim producte viable per presentar davant un jurat.

La presentació del projecte es farà de forma presencial durant les últimes hores de la Hackathon i tindrà una durada màxima de 5 minuts, permetent un breu torn de preguntes al jurat al final

de la mateixa. L'exposició del projecte haurà d'incloure detalls de l'objectiu inicial de la proposta, el nivell d'assoliment, les virtuts i els inconvenients, tecnologia utilitzada, i incloure una demostració pràctica de l'eina emprant un o diversos escenaris d'ús, així com qualsevol altra informació que es consideri rellevant per part dels participants.

## 5. Instruccions del jurat qualificador i valoració dels projectes

El jurat quedarà designat per Tarragona Impulsa i estarà format per un total d'entre cinc i set persones, provinents d'entitats organitzadores, agents vinculats a la Hackathon i membres experts en la matèria.

La presentació dels resultats per part dels equips permetrà al jurat fer una avaluació final dels projectes i seleccionar els equips guanyadors. Per a la puntuació es tindran en compte els següents criteris de valoració:

CRITERI	VALORACIÓ	PUNTUACIÓ MÀXIMA
Impacte i abast	Considerar el potencial del projecte per generar un canvi positiu a la comunitat. Com millorarà la comunicació entre els diferents actors del barri?	20 punts
Viabilitat	Analitzar la factibilitat del projecte en termes de recursos, temps i tecnologia. És realista implementar la solució proposada?	20 punts
Innovació	Avaluar l'originalitat de la idea i el seu enfocament per resoldre el problema de comunicació. Proposa solucions noves o millora les existents?	20 punts
Escalabilitat	Analitzar si la solució pot ser replicada o adaptada a altres contextos o barris amb característiques semblants	20 punts
Mesures de resultats	Avaluar si el projecte inclou indicadors clars per mesurar-ne l'èxit i l'efectivitat. Com s'avaluarà l'impacte de la solució a la comunitat?	10 punts
Claredat i presentació	Avaluar la claredat de la presentació del projecte. Es comunica efectivament la idea, els objectius i el funcionament de l'API?	10 punts
<b>TOTAL</b>		<b>100 punts</b>

## 6. Premis

Una vegada recollida la puntuació per part del jurat, es seleccionaran els tres millors projectes com a guanyadors.

El concurs està dotat amb premis simbòlics pels integrants dels equips guanyadors amb obsequis per part dels patrocinadors de la Hackathon.

## 7. Drets de propietat intel·lectual i industrial

Els drets d'autor i els seus continguts pertanyen a les persones creadores dels respectius projectes. Els treballs no es poden utilitzar ni distribuir sense el consentiment explícit de l'autor/a. No obstant això, aquest consentiment s'entén com a cedit a l'Ajuntament de Tarragona per a les tasques pròpies de la realització del concurs, i per al seu posterior desenvolupament i execució de la possible eina que se'n derivi, i sempre i quan es faci constar la autoria del projecte pilot proposat en el marc de la Hackathon a la que fa referència aquesta normativa.

Totes les persones participants, incloses les no premiades, es comprometen que les propostes que es presentin siguin originals i que estiguin lliures de càrregues, gravàmens i drets de tercers i que la cessió assenyalada al paràgraf anterior no vulnere disposicions normatives ni drets de terceres persones.

Les persones participants mantindran indemne en tot moment a l'Ajuntament de Tarragona davant reclamacions de tercers i seran responsables assumint íntegrament al seu càrrec qualsevol cost o càrrega pecuniària que es pogués derivar a favor de tercers com a conseqüència d'accions, reclamacions o conflictes derivats de l'incompliment de les obligacions establertes en aquesta convocatòria.

## 8. Cessió dels drets d'imatge

Els participants declaren conèixer i acceptar que durant l'esdeveniment es podran fer fotografies i vídeos. En assistir-hi, cedeixen de forma gratuïta i no exclusiva els drets d'explotació de la seva imatge per utilitzar-los en materials promocionals i de difusió de l'esdeveniment.

## 9. Acceptació de la normativa pel desenvolupament de la Hackathon

La participació en la Hackathon és totalment gratuïta, i el simple fet de participar en la jornada de treball i optar als premis, suposa l'acceptació d'aquest document i l'esmentada normativa.

L'organització de la Hackathon es reserva el dret a fer modificacions o annexos successius amb relació al present concurs, així com el dret de resoldre segons la seva interpretació prudent aquells aspectes no contemplats en aquesta normativa.